

APROVAÇÃO DE UNANIMIDADE
09/05/2021

Em 10 / 06 / 2021

Estado da Paraíba
Câmara Municipal de Nova Floresta/PB
CASA: "Elpídio Sabino de Oliveira"

CNPJ: 11.401641/0001-81 - Contatos: (83) 9.9854.3525 e 9.9902.0342

GABINETE DO SR. VEREADOR JOSÉ FAUSTINO SANTOS NETO

Projeto de Lei nº 002/2021

Nova Floresta, 19 de maio de 2021.

EMENTA:

"Altera o nome do Cemitério Público de Nova Floresta-PB, revoga a Lei Municipal nº 259, de 15 de abril de 1987 e dá outras providências."

Autor: Vereador José Faustino Santos Neto.

No uso das atribuições que nos confere o Regimento Interno da Câmara Municipal de Nova Floresta/PB, estamos submetendo a apreciação do plenário o seguinte Projeto de Lei.

Art. 1º - O atual Cemitério Público Municipal, Senhor do Bonfim, passa a denominar-se de Cemitério Público Parque das Palmeiras.

Art. 2º - Revoga-se a **Lei Municipal nº 259/1987.**

Art. 3º - Esta lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Nova Floresta-PB, em 19 de maio de 2021.

Justificativa em Plenário:

José Faustino Santos Neto
Vereador/Autor

Miriely da Costa
Secretária



Estado da Paraíba
Câmara Municipal de Nova Floresta/PB
CASA: "Elpídio Sabino de Oliveira"

Comissão Orçamento Finanças Legislação e Justiça.

PARECER

Comissão Orçamento Finanças Legislação e Justiça, se reuniu PARA EMITIR parecer ao Projeto de Lei nº 002/2021, que autoriza o Poder Legislativo (ver. José Faustino) Alteração do nome do Cemitério público municipal e dá outras providências.

RELATÓRIO


A referida Comissão se reuniu PARA EMITIR parecer ao Projeto de Lei nº 002/2021. Essa Comissão em conformidade com os membros, presidente e relator, emitiram parecer pela APROVAÇÃO, do projeto ora discutido.

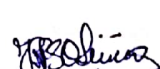
VOTO

Mediante o exposto, emitimos parecer **FAVORÁVEL**, ao Projetos de Lei nº 002/2021 em concordância com os demais membros.


Sérgio Augusto de A. Lima
Presidente


Valtecio Santos Lins
Membro


Madson Marques Dantas
Relator


Josefa Robélia P. S. Oliveira
Membro